

Thème 2 - Le web

2. Réaliser une page web

PROBLÉMATIQUE

Pour créer notre première page Web, nous avons besoin de mieux comprendre comment baliser les différentes parties de la page avec le langage HTML 5 (HyperText Markup Language, langage de balisage hypertexte), et comment donner du style à nos pages Web avec CSS 3 (Cascading Style Sheets, feuilles de style en cascade).

Question 1. Observons... Reportons-nous à la double page «Le Web en une image», page 27, l'encart commençant par <!DOCTYPE html>.

En HTML tout est une histoire de balises que l'on ouvre et que l'on ferme autour des différentes parties de la page pour les délimiter et les structurer.

Une balise ouvrante est de la forme <nom_de_balise>, sa balise fermante est de la forme </nom_de_balise>.

Toute balise ouverte doit être refermée à un moment ou un autre, sauf exceptions comme
 (retour à la ligne), (insertion d'une image), <meta> et <link>.

a. Essayer d'identifier les différentes parties de la page Web représentée ci-dessous :

LE TOP 10 DE TOM DES JEUX VIDÉO ET WEB-VIDÉO

| | | |
|---------|------------|------------|
| Accueil | Top 10 | Reportages |
| Tutos | Curiosités | Archives |

Accueil



Parce que jouer, c'est bien,
mais apprendre, c'est mieux !

Je me présente...

Je suis Tom amateur de jeux vidéo.
Je partage avec vous sur ce site mes expériences de joueur et
mon point de vue perso sur les jeux et les Web-vidéo.

A lire aussi :

- Les jeux vidéo sont-ils bons pour la santé ?
- Les jeux vidéo sont-ils dangereux ?

Projet SNT - Dernière mise à jour : ...
Les textes et images utilisés n'engagent que son auteur : Tom

puis, pour chaque partie identifiée, retrouver les balises utilisées en observant attentivement le script qui vous a été distribué, script "index.html" ou l'image du script, ci-dessous.

Image du fichier index.html ouvert avec notepad++.

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="fr">
3  <head>
4      <title>ma page</title>
5      <meta charset ="UTF-8"/>
6      <link rel="stylesheet" href="mon_style.css" type="text/css"/>
7  </head>
8  <body>
9      <p id="tete">Le top 10 de Tom <br/> des jeux vidéo et Web-vidéo</p>
10 <table>
11     <tr>
12         <th> Accueil </th>
13         <th> Top 10 </th>
14         <th> Reportages </th>
15     </tr>
16     <tr>
17         <th> Tutos </th>
18         <th> Curiosités </th>
19         <th> Archives </th>
20     </tr>
21 </table>
22 <br/>
23 <div id="contenu">
24     <h1> Accueil </h1>
25     
26     <h2> Je me présente...</h2>
27     <p id="mise-en-page"> Je suis Tom amateur de jeux vidéo. <br/>
28     Je partage avec vous sur ce site mes expériences de joueur et <br> mon point de vue perso
29     sur les jeux et les Web-vidéo.</p>
30     <br/>
31     <p> Parce que jouer, c'est bien, <br/> mais apprendre, c'est mieux !</p>
32     <br/>
33     <hr/>
34     <div id="infos">
35         <h3> A lire aussi : </h3>
36         <ul>
37             <li> Les jeux vidéo sont-ils bons pour la santé ? </li>
```

b. Notez vos réponses dans le tableau suivant où les différentes parties sont déjà notées.

| Partie de la page | Balises |
|--|--|
| " Le Top 10 de Tom... " | <p ...> ... </p> |
| Accueil, Top 10, Reportage, ... | <table> <tr> <th> ... </th> </tr> </table> |
| Accueil (différent du précédent) | <h1> ... </h1> |
| Je me présente ... | <h2> ... </h2> |
| Image d'invaders (invaders.jpg) | |
| Je suis Tom amateur de jeux vidéo. ... | <p> ... </p> |
| A lire aussi : | <h3> ... </h3> |

Question 2. Récupérons cette page Web.

Au préalable.

Pour composer une page web il faut écrire "un " script ".

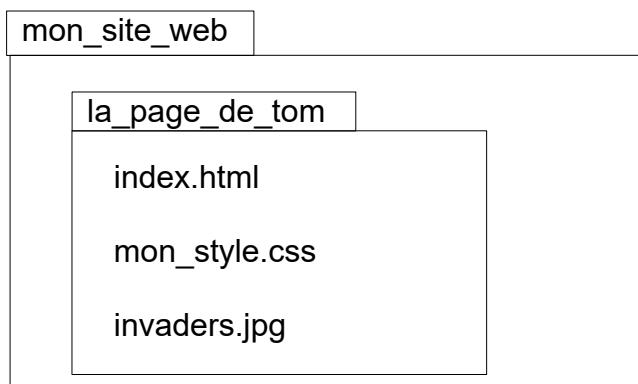
Un traitement de texte peut suffire mais certains sont plus adaptés à cette fonction comme notepad++ sous windows ou TextEdit sur Mac.

Ces logiciels sont gratuits. Il faut donc en télécharger un pour travailler chez soi.

a. Récupérez les fichiers "index.html", "mon_style.css" et "invaders.jpg" dans le dossier compressé suivant " [la_page_de_tom.zip](#) ".

Téléchargez ce dossier puis décompressez-le et enregistrez le dossier et les trois fichiers qui le composent sur votre clé dans un même dossier que vous appellerez " mon_site_web ".

Vous obtiendrez l'architecture suivante :



Remarque importante.

Le fichier index.html peut être ouvert de deux façons.

Si on double-clique dessus il s'ouvre dans un navigateur et on a une page web que l'on peut lire.

Si on veut modifier cette page web il faut cliquer-droit sur le fichier index.html puis choisir " ouvrir avec " et aller vers " notepad++ " ou un autre traitement de textes.

b. Ouvrir les fichiers HTML et CSS avec un éditeur de texte comme Notepad ++ pour windows (TextEdit sur Mac) en cliquant-droit sur les fichiers, choisir " ouvrir avec " et aller vers " notepad++ " ou un autre traitement de textes.

c. Puis ouvrir le fichier "index.html" avec un navigateur (double-cliquer sur le fichier), inutile de fermer l'éditeur de texte, il suffit de le réduire.

Le code (le script) est interprété par le navigateur sans avoir besoin d'être connecté à Internet !

Entre la balise ouvrante <html> et la balise fermante </html>, le document est scindé en deux parties, la tête d'abord, le corps ensuite, délimités par les balises du même nom en anglais (<head> et <body>).

Question 3. La tête <head>

a. Dans le fichier "index.html" (de la page 2 de ce document), si la ligne 5 du code (<meta charset="utf-8"/>) est mise en commentaire, le navigateur affiche comme ce qui est représenté sur l'AIDE 1, page 29.

Que remarque-t-on ? **Des lettres, les "é", sont remplacées par "Ã©".**

Quel semble être le problème ? **Le problème semble être la reconnaissance des caractères accentués.**

Remarque. Il est possible que vous ne remarquez rien sur votre navigateur. Dans ce cas cela veut dire que votre navigateur a corrigé les erreurs de codage du texte.

b. Mettre la ligne 6 du code (<link rel="stylesheet" href="mon_style.css" type="text/css" />) en commentaire, enregistrer le fichier et rafraîchir la page Web.

Que remarque-t-on ? **Tout est écrit sur la gauche de l'écran, sans couleur, sans les traits du tableau, les textes les uns sous les autres.**

À quoi sert le fichier "mon_style.css" ? **Le fichier mon_style.css sert à la mise en page du html dans le navigateur.**

c. En conclusion, quel est le rôle des informations placées dans la tête du document ?

Ces informations servent à la présentation de la page web dans le navigateur : mise en page, caractères utilisés et titre dans le navigateur.

Question 4. Le corps <body>

a. Identifier six balises utilisées pour insérer du texte, puis, pour chaque balise, associer la valeur sémantique du texte (par exemple : titre, intertitre, paragraphe, liste à puces, tableau, etc.).

| Valeur sémantique | Balise |
|---|---|
| Titre | <code><h1> ...</h1></code> |
| Intertitres ou sous-titres | <code><h2> ...</h2> ;<h3> ...</h3></code> |
| Paragraphe | <code><p> ... </p></code> |
| Liste à puces | <code> </code> |
| Tableau à deux lignes (<code><tr> ... </tr></code>) et trois cases (<code><td> ... </td></code>) | <code><table></code> <code> <tr></code> <code> <td> ... </td></code> <code> <td> ... </td></code> <code> <td> ... </td></code> <code> </tr></code> <code> <tr></code> <code> <td> ... </td></code> <code> <td> ... </td></code> <code> <td> ... </td></code> <code> </tr></code> <code></table></code> |

b. Quelle est la fonction des balises restantes ``, `
` et `<hr/>` ?

| Balises | Fonctions |
|------------------------------|-------------------------------------|
| <code></code> | Insérer une image |
| <code> </code> | Faire un retour à la ligne |
| <code><hr /></code> | Tracer une ligne horizontale |

c. En conclusion, quel est le rôle des informations placées dans le corps du document ?

Ces informations constituent le fond du document, c'est ce qui va apparaître dans le navigateur sur la page web.

Question 5. Le style

a. Dans le fichier “mon_style.css”, mettre la ligne 32 (margin-right: 20px;) en commentaire (AIDE 2, page 29), enregistrer le fichier et rafraîchir la page Web (cliquer sur la flèche ronde en haut à gauche dans le navigateur ou faites " trl+r ").

Quelle différence observe-t-on ? **Le texte à droite de l'image, colle à l'image.**

Décrire cette règle de style. **Créer une marge à droite de 20 pixels.**

Recommencer pour chaque règle de style que nous ne savons pas décrire :

lignes 33 : **créer un bord bleu continu de 1 pixel**,

38 : **colorer le fond en gris**,

42 : **centrer les sous-titres h2**,

51 : **écrire le texte en italique**,

b. Quel est le rôle des informations placées dans ce document ?

Mettre en forme (style, taille, place, etc.) le texte écrit dans le document html.

Question 6. C'est à nous !

Créez votre page Web sur un thème de votre choix (CV, Hobbies, sports, livres, films, jeux, vidéos, personnages célèbres, ...) en modifiant la page HTML de Tom : titres, paragraphes, images, etc. Vous pouvez modifier la feuille de style pour l'adapter au thème.

Voici en dessous, un dossier à télécharger et à décompresser (!) avec deux fichiers (.html et .css) que vous ouvrez pour les modifier avec un traitement de texte comme notepad++ ou sublime text ou un autre et un autre fichier .jpg qui est une image.

Pour afficher la page dans le navigateur il faut double-cliquer sur le fichier index_eleve.

Dossier à télécharger : [th2_site_eleve](#)

Si besoin, d'autres balises HTML et propriétés CSS sont disponibles dans l'AIDE 3 (page 29), dans le rabat de la troisième de couverture du livre, ainsi que sur les pages web suivantes :

pour html, <https://openclassrooms.com/fr/courses/1603881-apprenez-a-creer-votre-site-web-avec-html5-et-css3/1608357-memento-des-balises-html>

pour css, <https://openclassrooms.com/fr/courses/1603881-apprenez-a-creer-votre-site-web-avec-html5-et-css3/1608902-memento-des-proprietes-css>

Une fois le code terminé, vérifier le respect des normes de codage à l'aide du validateur HTML du W3C (AIDE 4)

et sur le site : <https://validator.w3.org/>

Bon travail, bon site !